



Ummelner-Highland-Games am 06. Mai 2023

Die Disziplinen

Farmer's Walk (Das Zugpferd)

Zeitspiel Teams



Zwei schwere, mit einem Seil versehene Holzbohlen werden über eine Strecke von 60 m gezogen.

Am Startpunkt angekommen wird an den nächsten Mitspieler des Teams übergeben. Wenn alle 4 Mitspieler durch sind wird die Zeit gestoppt.

🕒 5 min. - Maximale Punktzahl: 400 abzgl. gestoppte Zeit

Slalom Race (Baumstammslalom)



Zeitspiel Teams

Alle Teammitglieder müssen gemeinsam einen ca. 5 m langen Baumstamm auf eine Schulterseite anheben und in möglichst kurzer Zeit durch einen Slalom-Parcours (6 Stangen = 5 Felder, Abstand ca. 0,9 m) einmal komplett durch und wieder zurück zum Startpunkt befördern,

ohne eine Stange zu berühren.

Wenn der Parcours durchlaufen ist, wird die Zeit auf die Zehntelsekunde genau gestoppt. Jede Berührung bringt 10 Strafpunkte als Abzug.

🕒 5 min. - Maximale Punktzahl: 400 abzgl. gestoppte Zeit und Zeitstrafe



Ummelner-Highland-Games am 06. Mai 2023

Sheaf Toss (Strohsackhochwurf)

Einzeldisziplin



Ein mit Stroh gefüllter Sack wird mit Hilfe einer Heugabel so hoch wie möglich geworfen. Männergewicht: ca. 10 kg und Frauengewicht: ca. 5 kg.

Dabei steht der Spieler mit dem Rücken zu dem Gerüst und wirft das Gewicht über Kopf durch die Öffnung und über die offene Ebene in ca. 4 m Höhe. Jeder Spieler hat je 3 Versuche, ab dem zweiten Versuch werden je Wurf 20 Punkte abgezogen.

 5 min. - Maximale Punktzahl: 200 abzgl. Strafpunkte

Sheaf the Balance (Strohsack schlagen)

Einzeldisziplin



Zwei Spieler gegnerischer Teams versuchen sich sitzend mittels Strohsack von einem erhöhten Schwebebalken zu schlagen. Wer zuerst fällt hat verloren. Aus jedem Team treten jeweils 2 Spieler gegeneinander an. Die maximale Spieldauer je Durchgang beträgt 120 sec. Dem Verlierer wird die verbliebene Restzeit als Strafpunkte

abgezogen, bei Zeitablauf werden jedem Spieler 120 Strafpunkte abgezogen.

Am Ende werden die Punkte gezählt. Hier sind Geschick, Schnelligkeit, taktische Täuschung und Balance gefragt.

 2 min. - Maximale Punktzahl: 240 abzgl. Strafpunkte



Ummelner-Highland-Games am 06. Mai 2023

Barrel Rolls (Fass Rollen)

Zeitspiel Teams



Ein **vier Zentner** schweres, mit Wasser gefülltes Fass wird von je zwei Teammitgliedern eine enge Kreisstrecke gerollt. Hier zählen Kraft und Koordination, um nicht viel Zeit durch Bahnkorrekturen zu verlieren.

Ist die Ziellinie überschritten, kommen die nächsten zwei Sportler dran und rollen das Fass in die Gegenrichtung. Die Zeit wird gestoppt, wenn nach **zwei Runden** das Fass die Ziellinie erreicht.

🕒 5 min. - Maximale Punktzahl: 400 abzgl. gestoppte Zeit

Sack Race

Rennspiel Teams



Zwei Spieler eines Teams hüpfen eine Strecke von 30 m hin und zurück. Am Start/Ziel warten die nächsten Spieler des Teams um „abzuklatschen“ und in den Sack zu steigen.

Wenn alle Spieler eines Teams die Strecke durchhüpft haben, wird die Zeit gestoppt.

🕒 5 min. - Maximale Punktzahl: 400 abzgl. gestoppte Zeit

Achtung: Hinsichtlich der Bewertung behalten wir uns bis zum Beginn der Veranstaltung eventuell notwendige Anpassungen vor.